

Software

## Verfahren



# Protografie

## Unreal ins Regal

Die advertising services multimedia GmbH (asm) hat mit der Protografie® (Prototypenfotografie) ein Verfahren entwickelt, mit dem Unternehmen ihre Prototypen und Produkte am Computer schnell und flexibel entwickeln, gestalten und darstellen können. Und dadurch enorme Wettbewerbsvorteile durch Zeit- und Kostenersparnisse realisieren! Das 1995 gegründete Unternehmen brachte dieses einzigartige Dienstleistungsprodukt als first mover auf den deutschen Markt und hat seitdem zahlreiche Projekte für führende Unternehmen aus nahezu allen Branchen, insbesondere im Lebensmittelbereich, erfolgreich realisiert.

Die Anwendung leistungsstarker Grafiksoftware in der Werbung ist eigentlich Standard; trotzdem vollzieht sich die Darstellung von Produkten und Prototypen immer noch nach einer relativ altmodischen und umständlichen Methode: Dazu ist meistens die Herstellung von Produktattrappen, so genannten Dummies erforderlich, da in der Praxis oft die Schwierigkeit besteht, das Produkt so abzubilden, dass bestimmte produktspezifische Feinheiten auch zur Geltung kommen. Besonders bei der Abbildung von Lebensmitteln tritt dieses Problem auf. Die Arbeit mit Dummies erweist sich dabei als unflexibel und teuer: Bereits die Erstellung einer Attrappe kostet Zeit und Geld, anschließend erfolgt ein langwieriges Fotoshooting. Sind Überarbeitungen notwendig, wiederholt sich der ganze Vorgang. Schließlich muss auch noch, um das beworbene Produkt bestmöglich zu vermarkten, die Verkaufssituation, der „Point of Sale“ (PoS) gestaltet werden. Die Leistungen der asm ermöglichen es, die Produktentwicklung vom Entwurf bis zur Gestaltung des PoS am PC vorzunehmen und dadurch wesentlich zu vereinfachen. Selbst wenn es das Produkt noch gar nicht gibt, hat der Auftraggeber bereits ein exaktes Bild davon, wie es später auf den potentiellen Käufer wirkt.

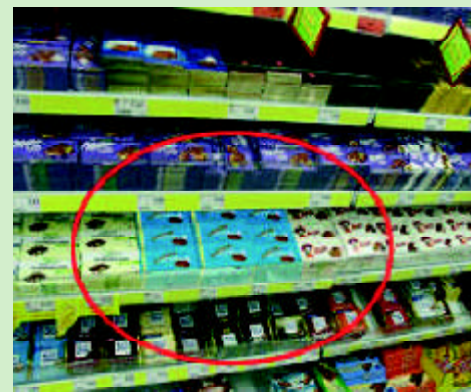
### Vorgehensweise

Diese Vorgehensweise der computerunterstützten Konstruktion und fotorealistischen Darstellung von Produkten in nahezu einem Arbeitsgang ist eine Neuheit! Bereits während der Design-/ Redesignphase kann man nun bereits erfahren, wie der spätere Artikel tatsächlich aussehen wird. Änderungen sind somit ohne größeren Aufwand und

bei geringen Kosten immer möglich, und der Hersteller kann bereits in der Entwicklungsphase einen Eindruck davon bekommen, wie bspw. das Zusammenspiel zwischen Form und Farbe oder Form und Etikett eines Produktes auf den Konsumenten wirken. Eine zweidimensionale Graphik ist dagegen gerade in der kritischen Entwicklungsphase weniger hilfreich. Nicht selten werden daher schon zu einem frühen Zeitpunkt Dummies gebaut.

gültig, genauso wie die Art der Darstellung. Es können, je nach Kundenwunsch, fotorealistische Abbilder, Animationen oder auch am Bildschirm dreh- und wendbare, interaktive Objekte erstellt werden. Die Protografie® verläuft immer nach demselben Schema:

Ähnlich der Dummyherstellung wird das Produkt zunächst als Grundkörper modelliert, nur eben hier mit einem speziellen, in Zusammenarbeit mit Univer-



Fotos: .....

### Vorteile

Dadurch, dass nun die teure und umständliche Herstellung von Dummies, sowie die Fotoshootings entfallen, resultieren dem Kunden enorme Kostenersparnisse. Die Erstellung eines Grundmodells kostet im Schnitt 300 Euro, die Adaption ca. 150 Euro. Bei der herkömmlichen Variante erreicht man dagegen schnell vierstellige Bereiche. Insgesamt wird mit einem Sparpotenzial von 15 bis 40 Prozent gerechnet. Ob nur ein Produkt, oder dessen Verpackung dargestellt werden soll, spielt dabei überhaupt keine Rolle. Auch die Art der Produkte, Lebensmittel oder technische Geräte, ist gleich-

sitäten entwickelten Verfahren am Hochleistungsrechner. Es entsteht ein beliebig verwendbares, dreidimensionales Gittermodell, das die grundsätzliche Form eines späteren Produktes darstellt. Dabei greift die asm auch auf ihre sehr umfangreiche Datenbank zurück, in der verschiedenste Basisobjekte abgelegt sind. Je mehr Produkte und Texturen vorhanden sind, desto schneller und kostengünstiger vollzieht sich die künftige Produktgestaltung oder -überarbeitung.

Anschließend wird dieses Modell mit entsprechenden Farben, Texturen und dem Label versehen – auch wie bei der Dummyherstellung, nur eben wiederum

Autor:.....





## Verfahren

virtuell. Und hier zeigen sich auch schnell die enormen Vorzüge, die die asm gegenüber dem herkömmlichen Verfahren bei der Produkt(neu)entwicklung bietet:

Während der hektischen Gestaltungs- und Entwicklungsphase kann es immer vorkommen, dass Missverständnisse auftreten oder Kommunikationsdefizite vorliegen, die sich auf das zu erstellende Produkt auswirken. Genauso kann es sein, dass der Kunde mit dem ersten Entwurf nicht einverstanden ist. Stimmt beispielsweise die Belichtung nicht oder der Hintergrund ist nicht passend gewählt, genügen bei Verwendung der Protografie® nur wenige Mausclicks zur Korrektur. Kleine Änderungen vollziehen sich hier just in time. Bei einem neuen Fotoshooting könnte dagegen schnell eine ganze Woche verloren gehen; wäre der Bau neuer Dummies notwendig, verzögerte und verteuerte sich der gesamte Prozess noch mehr. Dagegen können größere Änderungen eines bereits protografierten Produkts von der asm innerhalb von ein bis zwei Stunden nach den Ideen des Kunden vollzogen werden. Die Bearbeitungszeit ist dabei natürlich immer von der Art des Erzeugnisses abhängig. Das Ergebnis der Protografie® ist ein virtuelles, detailgetreues Abbild des Produkts.

### Zusätzliche Leistungen

Die bisher geschilderten Schritte entsprechen der Herstellung eines Dummies. Die Leistungen der asm gehen allerdings noch weiter: Auch die Illustration, d.h. die komplette Inszenierung des Webefotos oder Clips, die dem Fotoshooting gleichkommt, kann virtuell am PC vorgenommen werden. Die Gestaltung des Hintergrunds, die Beleuchtung und die Verwendung bestimmter Lichteffekte, wie Glanz oder Reflexion, werden am Rechner erstellt. Folglich können auch hier Änderungen und Verbesserungen wesentlich schneller vorgenommen werden. Des weite-

ren ist im Sinne der immer wichtiger werdenden Produktpräsentation im Internet, aber auch bei Händlerpräsentationen, die Erstellung dreidimensionaler, von allen Seiten betrachtbarer Abbildungen und Animationen möglich.

Außerdem kann man mit Regal-Optimal®, einer weiteren Leistung im Angebot der asm, die auf der Protografie® basiert, für das Produkt im Verkauf den erfolgskritischen Ort, den „Point of Sale“ (PoS), bereits am Rechner konstruieren und besichtigen.

Gerade in diesem Bereich sind die größten Einsparpotenziale zu realisieren. Das ist einfach nachzuvollziehen, wenn man sich überlegt, wie umständlich und zeitaufwändig der herkömmliche Prozess funktioniert: Das Verkaufsregal wird solange umgestellt, bis es den Vorstellungen der Verantwortlichen



entspricht. Große Kaufhäuser bilden ihre Verkaufsräume oftmals 1:1 in einer dafür angemieteten Halle nach. Hier kann es oft Wochen in Anspruch nehmen, bis eine optimale Lösung gefunden wird. Mit der Protografie® lassen sich ganze Verkaufsräume am PC entwerfen und selbstverständlich beliebig umgestalten. Das Verfahren überzeugt durch seine Schnelligkeit, Flexibilität und Vielseitigkeit: Es bringt das Produkt vom Entwurf über die Präsentation in allen gängigen Medien bis ins virtuelle Verkaufsregal!

Die Protografie® stellt durch ihre Schnelligkeit und Flexibilität eine enorme Innovation dar, die den Kunden durch Kosten- und Zeitersparnis große Wettbewerbsvorteile einräumt. [www.asm24.de](http://www.asm24.de) eMail....

### In Hülle und Fülle

#### Variationen als Kugel und Strang!

Die vielseitigen Encrusting-Maschinen formen, füllen, portionieren gleichzeitig – bis zu 3 verschiedene Komponenten. Egal ob Back-Teig-, Süßwaren-, Fleisch-, Fisch- oder Kartoffelprodukte herzustellen sind. Die Arbeitsabläufe sind schnell nach Form, Inhalt, Größe und Gewicht elektronisch steuerbar – ca. 10 bis 300 g pro Stück.

Wer konsequent ist, kann nichts Halbes akzeptieren – unfassbar, was die KN 400 alles kann.



**RHEON** Infos, die sich lohnen!

RHEON AUTOMATIC MACHINERY GmbH  
Tel. 0211/4719 50 • Fax: 0211/42 41 29  
E-mail: [de.info@rheon.com](mailto:de.info@rheon.com)

Carlton Food-Technik GmbH  
Tel. 0211/32 02 37 • Fax: 32 20 93

Wir freuen uns auf Sie -  
Südback 2004: Halle 5, Stand 5.0.216

## CAD-Software

Lösungen für Mess-, Steuerungs- und Regelungstechnik

Durch die Einführung digitaler Regelungs- und Steuerungstechnik (DDC) innerhalb der Automationseinrichtung ist es unabdingbar hierfür eindeutige Unterlagen für die Planung und Ausführung zu erstellen. Der Softwareanteil zur Lösung von Aufgaben der Mess-, Steuerungs- und Regelungstechnik (MSR Technik) erfordert geeignete Arbeitsmittel in Form von Automations schemata, Informationslisten, Materiallisten, Ventil listen und Vorab-Kabellisten.

Die Software WSCAD HLK bietet der ausführenden Firma sowie dem MSR-Planer alle erdenkliche Unterstützung. Im Wesentlichen werden folgende Planungsphasen abgedeckt: Vorplanung, Entwurfsplanung, Montage und Werkstattplanung, Dokumentation durch Stücklisten, VDI Listen, Ventil listen usw., Einbindung der Funktionsbeschreibungen (Link) sowie den Daten-Export zur Weiterverarbeitung.

WSCAD HLK wurde speziell für die planungstechnischen Aufga-

ben der Gebäudeautomation (GA) entwickelt. Eine eigenständige Datenbank speichert die Eigenschaften der verwendeten Bauteile, um auf Knopfdruck alle notwendigen Informationslisten, Materiallisten, Ventil- und Kabellisten zu erstellen. Die Basis bildeten dabei die Vorgaben aus der VDI-3814. Die umfangreichen Symbolbibliotheken und die große Funktionsmakrosammlung umfassen mehr als 500 Symbole für den Heizungs-, Klima-, Sanitär- und Lüftungsbereich.

WSCAD HLK ist ein unentbehrliches Tool bei der Planung digitaler Steuer- und Regelungen. Als Basis hierfür dient die VDI-3814 Blatt 2. Eine Wirtschaftliche und effiziente MSR-Planung steht dabei an erster Stelle. Die daraus resultierende Planungssicherheit, Schnelligkeit und Neutralität unterstützen und offenbaren dem Nutzer darüber hinaus die Möglichkeit, auf direktem Weg ans Ziel zu kommen. [info@wscad.com](mailto:info@wscad.com) [www.wscad.com](http://www.wscad.com).